

Klingenhandschuhe

Diese Handschuhe haben auf der Seite des kleinen Fingers eine Scharfe Stahlklinge eingearbeitet. Diese Klinge ermöglicht es dem Träger mit der Kampftechnik der schwirrenden Hände schmerzhafter zuzuschlagen. Durch die Handschuhe wird der Schadenswürfel von 1W4 auf 1W6 erhöht und alle übrigen Modifikatoren bleiben unverändert.

Zusätzlich sind in die Handschuhe feine aber stabile Drahtstücke eingeflochten, die dafür sorgen, daß sich der Träger nicht mehr durch einen Fehlschlag in die offene Klinge des Gegners verletzen kann. Allerdings wird der Handschuh dadurch extrem steif, wodurch der Träger nicht damit kleine Gegenstände ergreifen kann, und ein Dieb ist mit diesen Handschuhen nicht in der Lage seine Fähigkeiten Taschendiebstahl, Schlösser öffnen sowie Fallen finden/entschärfen zu benutzen.

Die Herstellung solcher Handschuhe ist teuer und zeitaufwendig, da so ein Handschuh an die entsprechende Hand angepasst werden muß. Ein Handschuh kostet mindestens 20 GM und wiegt 3 Pfund. Seine Herstellung dauert 3 bis 6 Tage (1W4+2 Tage).

So ein Handschuh kann nur von der Person getragen werden, an die er angepasst wurde. Einer fremden Person passt der Handschuh auf keinen Fall und eine Umarbeitung würde deutlich mehr Kosten als ein neuer Handschuh.

Das Anziehen der Handschuhe dauert pro Handschuh eine Runde.

Erhältlich sind diese Handschuhe nur bei guten Waffenschmieden und nur auf Anfrage.